

La Communauté d'agglomération Paris – Vallée de la Marne
(près de 228 000 habitants)
Ligne A du R.E.R. – 30 minutes de PARIS

RECRUTE

POUR LA DIRECTION INFRASTRUCTURES/VRD

CHEF D'EQUIPE PROPRETE URBAINE / H/F

CADRE D'EMPLOI DES AGENTS DE MAITRISE

MISSIONS

Sous la responsabilité du responsable de la régie voirie vous serez chargé de l'organisation et du bon fonctionnement de l'équipe d'agents propreté.

- Animer et encadrer une équipe de 7 personnes,
- Organiser et répartir les tâches,
- Contrôler et surveiller la bonne exécution des tâches et en rendre compte,
- Assurer la gestion des bennes commandées par le service (CTI, opérations spécifiques),
- Elaboration et édition de devis (à destination des communes) pour des prestations réalisées en régie,
- Enregistrement et suivi des prestations réalisées à l'aide d'un logiciel,
- Assurer la remontée d'informations auprès du responsable de la régie, des problèmes rencontrés sur le territoire de la CA-PVM.
- Gestion des stocks de matériels propres à l'équipe de nettoyage
- Gestion du matériel spécifique (balayeuse – laveuse)
- Travail en binôme avec l'agent de maîtrise qui encadre l'équipe travaux

COMPETENCES REQUISES

- Première expérience en management souhaitée,
- Savoir encadrer et motiver une équipe,
- Maîtrise des techniques en Propreté Urbaine,
- Connaissances des règles d'hygiène et de sécurité,
- Sens des responsabilités et de l'organisation,
- Bon relationnel et aptitude au travail d'équipe,
- Rigueur et disponibilité,
- Capacité à rendre compte à sa hiérarchie,
- Permis VL et si possible PL serait un plus
- Utilisation courante de l'outil informatique (Word et Excel)

CONDITIONS D'EMPLOI

- Poste à temps complet : 36h sur 5 jours
- Rémunération statutaire – régime indemnitaire – CNAS - CET

Renseignements : responsable du secteur concerné Mme LE HENAFF au 01.72.84.62.55

Merci d'adresser votre candidature et votre CV par mail à l'attention de
M. le Président de la Communauté d'agglomération Paris – Vallée de la Marne

recrutement-stage@agglo-pvm.fr